गोपनीयता नीति

यह नीति बताती है कि Arojen Tarinat गेम और यह वेबसाइट कौन-सा व्यक्तिगत डेटा संसाधित करते हैं, क्यों, कितने समय तक, और यूरोपीय संघ के सामान्य डेटा संरक्षण विनियमन (GDPR) के तहत आपके कौन-से अधिकार हैं। हमारे सुरक्षा उपाय सुरक्षा नीति में वर्णित हैं।

अंग्रेज़ी में: Privacy policy · PDF के रूप में डाउनलोड करें

अंतिम अपडेट: 1 नवंबर 2026

हम कौन हैं

Arojen Tarinat गेम और यह वेबसाइट **Juuso Honkonen** और **Vilho Valkeala** द्वारा विकसित की गई हैं, जो फ़िनलैंड के स्वतंत्र डेवलपर हैं। इस नीति में वर्णित व्यक्तिगत डेटा के नियंत्रक वे ही हैं। गोपनीयता से जुड़े किसी भी विषय के लिए contact@arojentarinat.com पर लिखें।

यह नीति Arojen Tarinat Android ऐप, गेम के ब्राउज़र संस्करण और इस वेबसाइट पर लागू होती है।

संक्षेप में

क्या	क्यों	कब
सेव, सेटिंग्स, उपलब्धियाँ, आँकड़े	गेम खेलने के लिए	हमेशा, आपके फ़ोन पर संग्रहित
ईमेल या Google साइन-इन, प्रगति की क्लाउड प्रति	अलग-अलग फ़ोनों पर आपकी प्रगति सुरक्षित रखने के लिए	केवल तभी जब आप खाता बनाएँ
खिलाड़ी का नाम, चालें, चैट और वॉइस संदेश	दूसरों के साथ ऑनलाइन खेलने के लिए	केवल मल्टीप्लेयर में
Moose AI सहायक को भेजे गए संदेश	नियमों से जुड़े आपके प्रश्नों का उत्तर देने के लिए	केवल जब आप सहायक का उपयोग करें
छद्मनाम (pseudonymous) गेमप्ले घटनाएँ	गेम को बेहतर बनाने के लिए	केवल आपकी सहमति से
क्रैश रिपोर्ट	क्रैश ठीक करने के लिए	जब ऐप क्रैश हो
विज्ञापन ID, डिवाइस और अनुमानित स्थान डेटा	मुफ़्त संस्करण में विज्ञापन दिखाने के लिए	Arojen Premium के बिना, आपके सहमति विकल्पों के अधीन
सहायता ईमेल	आपके संदेश का उत्तर देने के लिए	यदि आप हमसे संपर्क करें

हम आपका व्यक्तिगत डेटा नहीं बेचते। खेलने के लिए आपको कभी खाते की ज़रूरत नहीं होती, और खेलने के लिए हम आपका नाम, पता, फ़ोन नंबर, सटीक स्थान या भुगतान विवरण नहीं माँगते।

कानूनी आधार

हम व्यक्तिगत डेटा केवल इस नीति में वर्णित उद्देश्यों के लिए, और केवल GDPR द्वारा अनुमत कानूनी आधार पर संसाधित करते हैं:

- **गेम और आपके अनुरोध की सुविधाएँ उपलब्ध कराना** (खाते, क्लाउड सेव, मल्टीप्लेयर, Premium): आपके साथ हमारे समझौते का निष्पादन (Article 6(1)(b))।
- **गेमप्ले एनालिटिक्स:** आपकी सहमति (Article 6(1)(a)), जो एनालिटिक्स डायलॉग में दी जाती है। आप इसे सेटिंग्स में वापस ले सकते हैं।
- **Moose AI सहायक:** आपके अनुरोध पर, आपके साथ हमारे समझौते का निष्पादन (Article 6(1)(b))। सहायक वैकल्पिक है और इसके बिना भी गेम के बाकी हिस्से काम करते हैं।
- **विज्ञापन:** आपकी सहमति (Article 6(1)(a)), जहाँ आवश्यक हो वहाँ Google के सहमति डायलॉग के माध्यम से ली जाती है। यदि आप मना करते हैं, तो जहाँ कानून अनुमति देता है वहाँ विज्ञापन केवल गैर-वैयक्तिकृत विज्ञापनों तक सीमित रहते हैं।
- **क्रैश रिपोर्ट, साझा गेम सामग्री, और सेवा को सुरक्षित तथा दुरुपयोग से मुक्त रखना:** त्रुटियाँ ठीक करने, गेम को चालू रखने और खिलाड़ियों की सुरक्षा के लिए हमारे वैध हित (Article 6(1)(f))।
- **सूचनाएँ:** आपकी अनुमति (सहमति), जिसे आप अपनी डिवाइस सेटिंग्स से वापस ले सकते हैं।
- **खरीदारी और लेखा:** आपके साथ हमारे समझौते का निष्पादन (Article 6(1)(b)) और कानूनी दायित्वों का पालन (Article 6(1)(c))।
- **सहायता अनुरोध:** आपके प्रश्न का उत्तर देने में हमारे वैध हित (Article 6(1)(f)), या समझौते में प्रवेश से पहले आपके अनुरोध पर उठाए गए कदम (Article 6(1)(b))।
- **वेबसाइट का संचालन और सुरक्षा:** साइट उपलब्ध कराने और उसे दुरुपयोग से बचाने में हमारे वैध हित (Article 6(1)(f))।

आपके डिवाइस पर डेटा

आपके गेम सेव, सेव स्लॉट, सेटिंग्स, उपलब्धियाँ और आँकड़े आपके फ़ोन पर संग्रहित होते हैं। हम इन्हें नहीं देख सकते। ये तब तक वहीं रहते हैं जब तक आप गेम अनइंस्टॉल नहीं करते या उसका डेटा साफ़ नहीं करते। Android इन्हें आपके अपने डिवाइस बैकअप में शामिल कर सकता है, जो आपके नियंत्रण में है।

खाते और क्लाउड सेव

खाता बनाना वैकल्पिक है। आप सब कुछ अतिथि (guest) के रूप में खेल सकते हैं। यदि आप ईमेल या Google से साइन इन करते हैं, तो हम ये संग्रहित करते हैं:

- आपका ईमेल पता, या वह पहचानकर्ता और ईमेल पता जो Google साझा करता है जब आप Sign in with Google चुनते हैं;
- आपकी प्रगति की एक प्रति: आँकड़े, अनलॉक की गई उपलब्धियाँ और गेम सेव, ताकि आप किसी दूसरे फ़ोन पर जारी रख सकें।

खाते के बिना भी, जब आप पहली बार ऑनलाइन खेलते हैं तो गेम एक गुमनाम पहचानकर्ता बनाता है, ताकि सर्वर खिलाड़ियों में भेद कर सके। इसका कानूनी आधार आपके साथ हमारे समझौते का निष्पादन है (आपके माँगे गए गेम को उपलब्ध कराना)। आप अपना खाता और यह डेटा कभी भी हटा सकते हैं; देखें अपना डेटा हटाना।

मल्टीप्लेयर, चैट और वॉइस संदेश

जब आप ऑनलाइन खेलते हैं, तो हम आपके चुने हुए नाम, आपके बनाए या जॉइन किए गए रूम, आपके राज्य और चालों, तथा आपके भेजे गए संदेशों को संसाधित करते हैं:

- **चैट संदेश** आपके मैच के अन्य खिलाड़ियों को दिखाए जाते हैं।
- **वॉइस संदेश** अधिकतम 30 सेकंड के होते हैं और केवल तब रिकॉर्ड होते हैं जब आप रिकॉर्ड बटन दबाए रखते हैं। माइक्रोफ़ोन किसी और काम के लिए उपयोग नहीं होता, और Android पहले आपकी अनुमति माँगता है।
- आप खिलाड़ियों को **म्यूट** कर सकते हैं और संदेशों की **रिपोर्ट** कर सकते हैं। रिपोर्टें इसलिए संग्रहित की जाती हैं ताकि हम उनकी समीक्षा कर सकें और दुरुपयोग के विरुद्ध कार्रवाई कर सकें।

कृपया चैट में व्यक्तिगत जानकारी साझा न करें। इसका कानूनी आधार आपके साथ हमारे समझौते का निष्पादन है, और समुदाय को सुरक्षित रखने में हमारा वैध हित। यदि आप अपना खाता हटाते हैं, तो चल रहे मैच AI के नेतृत्व में आपके राज्य के साथ जारी रहते हैं।

साझा गेम सामग्री

जेनरेट की गई कार्ड छवियाँ और उनका मेटाडेटा Supabase में संग्रहित होते हैं और गेम में खिलाड़ियों को दिखाए जाते हैं। हम यह सामग्री साझा गेम सुविधाएँ उपलब्ध कराने और सेवा को सुरक्षित तथा दुरुपयोग से मुक्त रखने के लिए संसाधित करते हैं, जो हमारे वैध हितों पर आधारित है। हम इसे तब तक रखते हैं जब तक यह गेम में रहती है, और जहाँ इसे आपसे जोड़ा जा सकता है वहाँ अनुरोध पर हटा देते हैं।

Moose AI सहायक

Moose एक वैकल्पिक AI सहायक है जो नियमों से जुड़े प्रश्नों का उत्तर देता है। इसे पहली बार उपयोग करने से पहले, गेम आपको बताता है कि आपके संदेश OpenAI को भेजे जाते हैं, और आपसे अनुरोध करता है कि व्यक्तिगत जानकारी साझा न करें। जब आप Moose से कोई प्रश्न पूछते हैं, तो आपका वर्तमान संदेश और उस सत्र के हाल के अधिकतम छह संदेश हमारे सर्वर के माध्यम से, एक Supabase Edge Function द्वारा, उत्तर उत्पन्न करने के लिए OpenAI को भेजे जाते हैं। हम इनके साथ आपका नाम, आपका खाता या अन्य व्यक्तिगत डेटा नहीं भेजते।

हम AI चैट के ट्रांसक्रिप्ट अपने डेटाबेस में संग्रहित नहीं करते, और हम बातचीत का उपयोग अपने मॉडल को प्रशिक्षित करने के लिए नहीं करते। बातचीत केवल वर्तमान सत्र के लिए ऐप में रहती है। आप चैट स्क्रीन से किसी आपत्तिजनक या हानिकारक AI उत्तर की रिपोर्ट कर सकते हैं। OpenAI दुरुपयोग की निगरानी के लिए अनुरोधों को अधिकतम 30 दिनों तक रख सकता है, और डिफ़ॉल्ट रूप से उन्हें अपने मॉडल के प्रशिक्षण में उपयोग नहीं करता। कृपया अपने संदेशों में व्यक्तिगत या संवेदनशील जानकारी शामिल न करें।

एनालिटिक्स और क्रैश रिपोर्ट

गेमप्ले एनालिटिक्स, केवल आपकी सहमति से

पहली बार गेम खोलने पर हम पूछते हैं कि क्या हम छद्मनाम उपयोग आँकड़े एकत्र कर सकते हैं। यदि आप सहमत होते हैं, तो गेम एक यादृच्छिक इंस्टॉलेशन पहचानकर्ता, एक सत्र पहचानकर्ता, प्लेटफ़ॉर्म और ऐप संस्करण, सत्र की अवधि, और गेमप्ले घटनाएँ भेजता है, जैसे सत्र का शुरू होना, अभियान का शुरू या समाप्त होना, प्रगति, सेटिंग्स में बदलाव, या कोई उपलब्धि अनलॉक होना। ये हमारे Supabase डेटाबेस में संग्रहित होते हैं और Google Play संस्करण में Google Analytics for Firebase को भी भेजे जाते हैं। आप सेटिंग्स में कभी भी अपनी पसंद बदल सकते हैं। एनालिटिक्स बंद करने से आपके फ़ोन से भेजे जाने की प्रतीक्षा कर रहा डेटा भी हट जाता है। कानूनी आधार आपकी

सहमति है, और सहमति वापस लेने से उस प्रसंस्करण पर कोई असर नहीं पड़ता जो आपके वापस लेने से पहले हुआ था।

क्रैश रिपोर्ट

यदि ऐप क्रैश होता है, तो Firebase Crashlytics एक क्रैश रिपोर्ट भेजता है: त्रुटि का तकनीकी विवरण, आपके फ़ोन का मॉडल, Android संस्करण और ऐप संस्करण, तथा एक यादृच्छिक इंस्टॉलेशन पहचानकर्ता। हम इसका उपयोग केवल बग खोजने और ठीक करने के लिए करते हैं, जो एक कार्यशील गेम में हमारे वैध हित पर आधारित है।

विज्ञापन और सहमति

मुफ़्त संस्करण में **Google AdMob** के बैनर विज्ञापन दिखाए जाते हैं। AdMob और उसके सहयोगी आपकी विज्ञापन ID, IP पता, अनुमानित स्थान, डिवाइस की जानकारी और विज्ञापनों के साथ आपकी बातचीत को विज्ञापन दिखाने और उनके मापन के लिए, तथा धोखाधड़ी रोकने के लिए संसाधित कर सकते हैं।

यूरोपीय आर्थिक क्षेत्र, यूनाइटेड किंगडम और स्विट्ज़रलैंड में, किसी भी वैयक्तिकृत विज्ञापन के लोड होने से पहले Google का User Messaging Platform (UMP) सहमति डायलॉग दिखाई देता है। यह पूछता है कि आप विज्ञापनों को किस तरह वैयक्तिकृत होते देखना चाहते हैं। यदि आप मना करते हैं, तो जहाँ कानून अनुमति देता है वहाँ हम केवल गैर-वैयक्तिकृत विज्ञापन दिखाते हैं। आप बाद में गेम में विज्ञापन सहमति विकल्पों के माध्यम से, या अपने फ़ोन की सेटिंग्स में अपनी पसंद बदल सकते हैं। आप अपने फ़ोन की सेटिंग्स में अपनी विज्ञापन ID रीसेट या हटा भी सकते हैं। Google कुछ विज्ञापन प्रसंस्करण के लिए एक स्वतंत्र नियंत्रक के रूप में कार्य करता है; देखें policies.google.com/technologies/ads।

Arojen Premium के साथ गेम बिल्कुल भी विज्ञापन लोड नहीं करता।

Arojen Premium और खरीदारी

Arojen Premium एक वैकल्पिक मासिक सदस्यता है जो विज्ञापन हटाती है। यह **Google Play** के माध्यम से बेची जाती है। भुगतान Google संभालता है; हम आपका कार्ड या भुगतान विवरण कभी नहीं देखते। यह पुष्टि करने के लिए कि सदस्यता सक्रिय है, हमारा सर्वर Google Play के साथ खरीद टोकन की जाँच करता है और सदस्यता की स्थिति (सक्रिय, नवीनीकृत हो रही या समाप्त, और कब समाप्त होती है) संग्रहित करता है। कानूनी आधार आपके साथ हमारे समझौते का निष्पादन और लेखा संबंधी हमारी कानूनी ज़िम्मेदारियाँ हैं।

सूचनाएँ और इन-ऐप संदेश

Android 13 और उसके बाद के संस्करणों पर, गेम समाचार और आयोजनों के बारे में सूचनाएँ भेजने से पहले आपकी अनुमति माँगता है। इन्हें भेजने के लिए, **Firebase Cloud Messaging** आपके इंस्टॉलेशन को एक यादृच्छिक टोकन देता है। गेम की घोषणाएँ **Firebase In-App Messaging** से दिखाई जाती हैं। आप अपने फ़ोन की सेटिंग्स में कभी भी सूचनाएँ बंद कर सकते हैं।

यह वेबसाइट

यह वेबसाइट कोई कुकी, कोई एनालिटिक्स और कोई ट्रैकर इस्तेमाल नहीं करती, और इसके सभी फ़ॉन्ट और छवियाँ साइट से ही दी जाती हैं। हमारा होस्ट, **Vercel**, पेज उपलब्ध कराने और साइट को सुरक्षित रखने के लिए, अल्पकालिक सर्वर लॉग में आपका IP पता और ब्राउज़र विवरण संसाधित करता है। संपर्क फ़ॉर्म केवल आपका अपना ईमेल ऐप खोलता है; साइट स्वयं कुछ भी न भेजती है और न संग्रहित करती है।

सेवा प्रदाता और डेटा स्थानांतरण

गेम और इस वेबसाइट को चलाने के लिए हम ये प्रदाता उपयोग करते हैं। वे हमारी ओर से, डेटा की रक्षा करने वाले अनुबंधों के तहत उसे संसाधित करते हैं, सिवाय उन मामलों के जहाँ कोई प्रदाता ऊपर बताए अनुसार एक स्वतंत्र नियंत्रक के रूप में कार्य करता है:

प्रदाता	उपयोग किसलिए
Supabase	गेम सर्वर और डेटाबेस: खाते, क्लाउड सेव, मल्टीप्लेयर, चैट, वॉइस संदेश, साझा कार्ड सामग्री, एनालिटिक्स घटनाएँ, और वह Edge Function जो AI अनुरोधों को OpenAI तक पहुँचाता है
OpenAI	Moose AI सहायक के उत्तर: आपके वर्तमान संदेश और अधिकतम छह हाल के संदेशों का पाठ
Google Firebase	क्रैश रिपोर्ट, Google Analytics (सहमति से), सूचनाएँ, इन-ऐप संदेश
Google AdMob	मुफ़्त संस्करण में विज्ञापन
Google Play	ऐप वितरण, इन-ऐप अपडेट और समीक्षाएँ, सदस्यता भुगतान
Cloudflare	आमंत्रण लिंक जो मल्टीप्लेयर रूम खोलते हैं
Vercel	इस वेबसाइट की होस्टिंग

OpenAI की प्रकाशित API शर्तों के अनुसार, API के माध्यम से भेजे गए डेटा का डिफ़ॉल्ट रूप से उसके मॉडल को प्रशिक्षित करने में उपयोग नहीं किया जाता। उन शर्तों के तहत, OpenAI सेवा प्रदान करने और दुरुपयोग का पता लगाने के लिए इसे अधिकतम 30 दिनों तक रख सकता है। विवरण के लिए OpenAI का API डेटा उपयोग दस्तावेज़ देखें।

Supabase, OpenAI, Google और Cloudflare संयुक्त राज्य अमेरिका या यूरोपीय आर्थिक क्षेत्र के बाहर के अन्य देशों में डेटा संसाधित कर सकते हैं। ऐसा होने पर हम EU-US Data Privacy Framework पर निर्भर करते हैं, जहाँ प्रदाता प्रमाणित है, या यूरोपीय आयोग की Standard Contractual Clauses पर। हम आपका व्यक्तिगत डेटा नहीं बेचते।

हम डेटा कितने समय तक रखते हैं

- **आपके फ़ोन पर गेम सेव और सेटिंग्स:** जब तक आप गेम अनइंस्टॉल नहीं करते या उसका डेटा साफ़ नहीं करते।
- **खाता और क्लाउड सेव:** जब तक आप अपना खाता नहीं हटाते।
- **चैट और वॉइस संदेश:** जब तक मैच मौजूद है, और आपके खाते के साथ हटाए जाते हैं।
- **एनालिटिक्स घटनाएँ:** अधिकतम 14 महीने, फिर हटा दी जाती हैं।
- **साझा गेम सामग्री:** जब तक वह गेम में रहती है; जहाँ इसे आपसे जोड़ा जा सकता है वहाँ अनुरोध पर हटाई जाती है।
- **AI सहायक के संदेश:** हम इन्हें चैट ट्रांसक्रिप्ट के रूप में संग्रहित नहीं करते; ये वर्तमान सत्र के लिए ऐप में रहते हैं। OpenAI अनुरोधों को अधिकतम 30 दिनों तक रख सकता है।
- **क्रैश रिपोर्ट:** Firebase Crashlytics में अधिकतम 90 दिन।
- **सदस्यता रिकॉर्ड:** जब तक सदस्यता चलती है, फिर जितने समय तक लेखा कानून आवश्यक करता है।
- **हमें भेजे गए ईमेल:** मामला सुलझने के बाद अधिकतम 12 महीने।
- **विज्ञापन डेटा:** Google की अपनी नीतियों में बताए अनुसार।

अपना डेटा हटाना

गेम में: Settings खोलें, Account पर जाएँ, Delete account पर टैप करें और पुष्टि करें। आपका खाता और उसका डेटा तुरंत हटा दिया जाता है, और गेम इस फ़ोन पर अतिथि के रूप में जारी रहता है।

ईमेल द्वारा: यदि आपके पास अब गेम इंस्टॉल नहीं है, तो उस पते से ईमेल करें जिससे आपने साइन इन किया था, या हमें बताएँ कि आपने कौन-सा Google खाता उपयोग किया था। हम पुष्टि करते हैं कि खाता आपका है और उसे 30 दिनों के भीतर हटा देते हैं।

आपका खाता हटाने से ईमेल पता या Google साइन-इन, आपकी प्रगति की क्लाउड प्रति, सेव और उपलब्धियाँ, हर मैच में आपके चैट और वॉइस संदेश, और आपका मल्टीप्लेयर नाम हट जाते हैं, जो "Player" हो जाता है। वॉइस संदेशों की ऑडियो फ़ाइलें, जब तक उन्हें साफ़ नहीं किया जाता, हमारे निजी स्टोरेज में बनी रह सकती हैं; वे किसी को दिखाई नहीं जातीं। उन्हें तुरंत हटवाने के लिए हमें ईमेल करें। जो गैर-खाता-लिंक्ड छद्मनाम गेमप्ले आँकड़े हैं, वे अधिकतम 14 महीने तक रहते हैं। आपके फ़ोन पर सेव की गई प्रगति तब तक रहती है जब तक आप गेम अनइंस्टॉल नहीं करते या उसका डेटा साफ़ नहीं करते।

Arojen Premium: खाता हटाने से आपकी सदस्यता रद्द नहीं होती। इसे Google Play ऐप में Payments & subscriptions, फिर Subscriptions के अंतर्गत रद्द करें। Google खरीदारी के अपने रिकॉर्ड रखता है।

पूर्ण निर्देश अपना खाता हटाएँ पेज पर उपलब्ध हैं।

आपके अधिकार

GDPR के तहत आपको अपने डेटा तक पहुँचने, उसे सुधरवाने या हटवाने, उसके प्रसंस्करण को सीमित करने या उस पर आपत्ति करने, उसे पोर्टेबल प्रारूप में प्राप्त करने, और किसी भी समय सहमति वापस लेने का अधिकार है; सहमति वापस लेने से उस प्रसंस्करण पर कोई असर नहीं पड़ता जो वापसी से पहले हुआ था। इन अधिकारों का उपयोग करने के लिए contact@arojentarinat.com पर ईमेल करें। जिस ईमेल पते से आपने साइन इन किया था उसे शामिल करें, या एनालिटिक्स अनुरोध के लिए सेटिंग्स में दिखाई गई पहचानकर्ता, ताकि हम संबंधित डेटा खोज सकें। हम एक महीने के भीतर उत्तर देते हैं।

आप फ़िनलैंड के डेटा संरक्षण प्राधिकरण, Office of the Data Protection Ombudsman, या अपने देश के पर्यवेक्षी प्राधिकरण के पास भी शिकायत दर्ज कर सकते हैं।

सुरक्षा

हम यथासंभव कम डेटा एकत्र करते हैं और अपने पास के डेटा की सुरक्षा करते हैं। ऐप और हमारी सेवाओं के बीच का ट्रैफ़िक HTTPS/TLS का उपयोग करता है, और ऐप असुरक्षित HTTP ट्रैफ़िक की अनुमति नहीं देता। हमारी Supabase तालिकाओं में Row Level Security सक्षम है, service-role key कभी ऐप के साथ नहीं भेजी जाती, और OpenAI API key केवल सर्वर-साइड पर रखी जाती है। हमारे पूर्ण उपाय, हम सुरक्षा घटनाओं को कैसे संभालते हैं और कमज़ोरी की रिपोर्ट कैसे करें, सुरक्षा नीति में वर्णित हैं।

आयु सीमा और बच्चे

Arojen Tarinat 18 वर्ष और उससे अधिक आयु के वयस्कों के लिए है, क्योंकि इसमें अन्य खिलाड़ियों के साथ चैट, विज्ञापन और एक AI सहायक शामिल हैं। यह बच्चों को लक्षित नहीं है। हम जानबूझकर बच्चों से व्यक्तिगत डेटा एकत्र नहीं करते। यदि आपको लगता है कि किसी बच्चे ने व्यक्तिगत डेटा दिया है, तो हमसे संपर्क करें और हम उसे हटा देंगे।

इस नीति में बदलाव

जब गेम या यह वेबसाइट व्यक्तिगत डेटा के उपयोग का तरीका बदलते हैं, तो हम इस नीति और शीर्ष पर दी गई तारीख को अपडेट करते हैं। महत्वपूर्ण बदलावों के लिए हम परिवर्तन लागू होने से पहले गेम या इस वेबसाइट पर आपको सूचित भी करते हैं।

गोपनीयता अनुरोधों के लिए contact@arojentarinat.com पर लिखें। सुरक्षा रिपोर्ट के लिए, सुरक्षा नीति देखें।