Política de privacidad

Esta política explica qué datos personales tratan el juego Arojen Tarinat y este sitio web, por qué, durante cuánto tiempo y qué derechos tienes según el Reglamento General de Protección de Datos (RGPD). Nuestras medidas de seguridad se describen en la Política de seguridad.

In English: Privacy policy · Descargar en PDF

Última actualización: 1 de noviembre de 2026

Quiénes somos

El juego Arojen Tarinat y este sitio web son desarrollados por **Juuso Honkonen** y **Vilho Valkeala**, desarrolladores independientes en Finlandia. Son los responsables del tratamiento de los datos personales descritos en esta política. Para cualquier cuestión sobre privacidad, escribe a contact@arojentarinat.com.

Esta política abarca la aplicación de Arojen Tarinat para Android, la versión del juego para navegador y este sitio web.

En resumen

Qué	Para qué	Cuándo
Inicio de sesión con correo o con Google, copia en la nube del progreso	Para mantener tu progreso a salvo en distintos teléfonos	Solo si creas una cuenta
Nombre de jugador, movimientos, mensajes de chat y de voz	Para jugar en línea con otras personas	Solo en multijugador
Mensajes enviados al asistente de IA Moose	Para responder a tus preguntas sobre las reglas	Solo cuando usas el asistente
Eventos de juego seudonimizados	Para mejorar el juego	Solo con tu consentimiento
Informes de fallos	Para corregir los fallos	Cuando la aplicación se bloquea

Qué	Para qué	Cuándo
ID publicitario, datos del dispositivo y ubicación aproximada	Para mostrar anuncios en la versión gratuita	Sin Arojen Premium, según tus opciones de consentimiento
Correos de soporte	Para responder a tu mensaje	Si nos contactas

No vendemos tus datos personales. Nunca necesitas una cuenta para jugar, y no te pedimos tu nombre, dirección, número de teléfono, ubicación precisa ni datos de pago para jugar.

Bases jurídicas

Tratamos datos personales solo para los fines descritos en esta política, y únicamente con una base jurídica permitida por el RGPD:

- **Prestación del juego y de las funciones que solicitas** (cuentas, copias en la nube, multijugador, Premium): ejecución de nuestro contrato contigo (artículo 6, apartado 1, letra b).
- **Analítica de juego:** tu consentimiento (artículo 6, apartado 1, letra a), otorgado en el cuadro de diálogo de analítica. Puedes retirarlo en Ajustes.
- **El asistente de IA Moose:** ejecución de nuestro contrato contigo, a petición tuya (artículo 6, apartado 1, letra b). El asistente es opcional y el resto del juego funciona sin él.
- **Publicidad:** tu consentimiento (artículo 6, apartado 1, letra a), recogido a través del cuadro de diálogo de consentimiento de Google cuando es obligatorio. Si lo rechazas, los anuncios se limitan a anuncios no personalizados cuando la ley lo permite.
- **Informes de fallos, contenido compartido del juego y mantenimiento de la seguridad del servicio y prevención de abusos:** nuestro interés legítimo (artículo 6, apartado 1, letra f) en corregir errores, mantener el juego en funcionamiento y proteger a los jugadores.
- **Notificaciones:** tu permiso (consentimiento), que puedes retirar a través de los ajustes de tu dispositivo.
- **Compras y contabilidad:** ejecución de nuestro contrato contigo (artículo 6, apartado 1, letra b) y cumplimiento de obligaciones legales (artículo 6, apartado 1, letra c).
- **Solicitudes de soporte:** nuestro interés legítimo en responderte (artículo 6, apartado 1, letra f), o medidas que solicitas antes de celebrar un contrato (artículo 6, apartado 1, letra b).
- **Funcionamiento y seguridad del sitio web:** nuestro interés legítimo (artículo 6, apartado 1, letra f) en prestar el sitio y protegerlo frente a usos indebidos.

Datos en tu dispositivo

Tus partidas guardadas, ranuras de guardado, ajustes, logros y estadísticas se almacenan en tu teléfono. No podemos verlos. Permanecen allí hasta que desinstales el juego o borres sus datos. Android puede incluirlos en la copia de seguridad de tu propio dispositivo, que está bajo tu control.

Cuentas y copia de seguridad en la nube

Crear una cuenta es opcional. Puedes jugar a todo como invitado. Si inicias sesión con correo o con Google, almacenamos:

- tu dirección de correo electrónico, o el identificador y la dirección de correo que Google comparte cuando eliges iniciar sesión con Google;
- una copia de tu progreso: estadísticas, logros desbloqueados y partidas guardadas, para que puedas continuar en otro teléfono.

Incluso sin cuenta, el juego crea un identificador anónimo cuando juegas en línea por primera vez, para que el servidor pueda distinguir a los jugadores. La base jurídica es la ejecución de nuestro contrato contigo (prestación del juego que solicitaste). Puedes eliminar tu cuenta y estos datos en cualquier momento; consulta Eliminar tus datos.

Partidas multijugador, chat y mensajes de voz

Cuando juegas en línea tratamos el nombre que eliges, las salas que creas o a las que te unes, tu reino y tus movimientos, y los mensajes que envías:

- Los **mensajes de chat** se muestran a los demás jugadores de tu partida.
- Los **mensajes de voz** de hasta 30 segundos se graban solo mientras mantienes pulsado el botón de grabación. El micrófono no se usa para nada más, y Android te pide permiso antes.
- Puedes **silenciar** a jugadores e **informar** de mensajes. Los informes se almacenan para que podamos revisarlos y actuar frente a los abusos.

Por favor, no compartas datos personales en el chat. La base jurídica es la ejecución de nuestro contrato contigo y nuestro interés legítimo en mantener segura la comunidad. Si eliminas tu cuenta, las partidas en curso continúan con la IA al mando de tu reino.

Contenido compartido del juego

Las imágenes de cartas generadas y sus metadatos se almacenan en Supabase y se muestran a los jugadores dentro del juego. Tratamos este contenido para prestar las funciones compartidas del juego y para mantener el servicio seguro y libre de abusos, sobre la base de nuestro interés legítimo. Lo conservamos mientras siga en el juego y lo eliminamos a petición cuando pueda vincularse contigo.

El asistente de IA Moose

Moose es un asistente de IA opcional que responde preguntas sobre las reglas. Antes de usarlo por primera vez, el juego te informa de que tus mensajes se envían a OpenAI, y te pide que no compartas datos personales. Cuando haces una pregunta a Moose, tu mensaje actual y hasta seis mensajes recientes de esa sesión se envían a través de nuestro servidor, una función Edge de Supabase, a

OpenAI para generar la respuesta. No enviamos con ellos tu nombre, tu cuenta ni otros datos personales.

No guardamos las conversaciones con la IA en nuestra base de datos, y no usamos las conversaciones para entrenar nuestros propios modelos. La conversación permanece en la aplicación solo durante la sesión actual. Puedes informar de una respuesta de IA ofensiva o dañina desde la pantalla de chat. OpenAI puede conservar las solicitudes hasta 30 días para la supervisión de abusos y, por defecto, no las utiliza para entrenar sus modelos. Por favor, no incluyas datos personales o sensibles en tus mensajes.

Analítica e informes de fallos

Analítica de juego, solo con tu consentimiento

La primera vez que abres el juego te preguntamos si podemos recoger estadísticas de uso seudonimizadas. Si aceptas, el juego envía un identificador aleatorio de instalación, un identificador de sesión, la plataforma y la versión de la aplicación, la duración de la sesión, y eventos de juego como el inicio de una sesión, el inicio o el fin de una campaña, el progreso, los cambios de ajustes o un logro desbloqueado. Se almacenan en nuestra base de datos de Supabase y, en la versión de Google Play, también se envían a Google Analytics para Firebase. Puedes cambiar tu elección en cualquier momento en Ajustes. Desactivar la analítica también elimina lo que esté pendiente de enviarse desde tu teléfono. La base jurídica es tu consentimiento, y retirarlo no afecta al tratamiento realizado antes de que lo retiraras.

Informes de fallos

Si la aplicación se bloquea, Firebase Crashlytics envía un informe de fallo: los detalles técnicos del error, el modelo de tu teléfono, la versión de Android y la versión de la aplicación, y un identificador aleatorio de instalación. Lo usamos únicamente para encontrar y corregir errores, sobre la base de nuestro interés legítimo en que el juego funcione correctamente.

Anuncios y consentimiento

La versión gratuita muestra anuncios banner de **Google AdMob**. AdMob y sus socios pueden tratar tu ID publicitario, dirección IP, ubicación aproximada, información del dispositivo e interacciones con los anuncios, para mostrar y medir anuncios y para prevenir el fraude.

En el Espacio Económico Europeo, el Reino Unido y Suiza, el cuadro de diálogo de la User Messaging Platform (UMP) de Google aparece antes de cargar cualquier anuncio personalizado. Te pregunta cómo quieres que se personalicen los anuncios. Si lo rechazas, solo mostramos anuncios no personalizados cuando la ley lo permite. Puedes cambiar tu elección más adelante a través de las opciones de consentimiento de anuncios del juego o en los ajustes de tu teléfono. También puedes restablecer o eliminar tu ID publicitario en los ajustes de tu teléfono. Google actúa como responsable independiente en parte del tratamiento publicitario; consulta policies.google.com/technologies/ads.

Con **Arojen Premium** el juego no carga ningún anuncio.

Arojen Premium y compras

Arojen Premium es una suscripción mensual opcional que elimina los anuncios. Se vende a través de **Google Play**. Google gestiona el pago; nosotros nunca vemos tu tarjeta ni tus datos de pago. Para confirmar que una suscripción está activa, nuestro servidor comprueba el token de compra con Google Play y conserva el estado de la suscripción (activa, renovándose o caducada, y cuándo termina). La base jurídica es la ejecución de nuestro contrato contigo y nuestras obligaciones legales en materia contable.

Notificaciones y mensajes dentro de la aplicación

En Android 13 y versiones posteriores, el juego te pide permiso antes de enviar notificaciones sobre novedades y eventos. Para entregarlas, **Firebase Cloud Messaging** asigna a tu instalación un token aleatorio. Los anuncios dentro del juego se muestran con **Firebase In-App Messaging**. Puedes desactivar las notificaciones en cualquier momento en los ajustes de tu teléfono.

Este sitio web

Este sitio web no utiliza cookies, ni analítica, ni rastreadores, y todas sus fuentes e imágenes se sirven desde el propio sitio. Nuestro proveedor de alojamiento, **Vercel**, trata tu dirección IP y los datos de tu navegador en registros de servidor de corta duración para servir las páginas y proteger el sitio. El formulario de contacto solo abre tu propia aplicación de correo; el propio sitio no envía ni almacena nada.

Proveedores de servicios y transferencias

Utilizamos estos proveedores para gestionar el juego y este sitio web. Tratan los datos en nuestro nombre en virtud de contratos que los protegen, salvo cuando un proveedor actúa como responsable independiente según se ha descrito anteriormente:

Proveedor	Uso
Supabase	Servidor de juego y base de datos: cuentas, copia en la nube, multijugador, chat, mensajes de voz, contenido de cartas compartido, eventos de analítica y la función Edge que envía las solicitudes de IA a OpenAI
OpenAI	Respuestas del asistente de IA Moose: el texto de tu mensaje actual y hasta seis mensajes recientes
Google Firebase	Informes de fallos, Google Analytics (con consentimiento), notificaciones, mensajes dentro de la aplicación
Google AdMob	Anuncios en la versión gratuita

Proveedor	Uso
Google Play	Distribución de la aplicación, actualizaciones y reseñas dentro de la aplicación, pagos de suscripciones
Cloudflare	Enlaces de invitación que abren una sala multijugador
Vercel	Alojamiento de este sitio web

Las condiciones publicadas de la API de OpenAI establecen que los datos enviados a través de la API no se utilizan por defecto para entrenar sus modelos. Según esas condiciones, OpenAI puede conservarlos hasta 30 días para prestar el servicio y detectar abusos. Consulta la documentación de OpenAI sobre el uso de datos de la API para más detalles.

Supabase, OpenAI, Google y Cloudflare pueden tratar datos en Estados Unidos u otros países fuera del Espacio Económico Europeo. Cuando esto ocurre, nos basamos en el Marco de Privacidad de Datos UE-EE. UU., cuando el proveedor está certificado, o en las Cláusulas Contractuales Tipo de la Comisión Europea. No vendemos tus datos personales.

Cuánto tiempo conservamos los datos

- **Partidas guardadas y ajustes en tu teléfono:** hasta que desinstales el juego o borres sus datos.
- **Cuenta y copia en la nube:** hasta que elimines tu cuenta.
- **Mensajes de chat y de voz:** mientras exista la partida, y se eliminan con tu cuenta.
- **Eventos de analítica:** como máximo 14 meses, después se eliminan.
- **Contenido compartido del juego:** mientras siga en el juego; se elimina a petición cuando pueda vincularse contigo.
- **Mensajes del asistente de IA:** no los guardamos como registros de chat; permanecen en la aplicación durante la sesión actual. OpenAI puede conservar las solicitudes hasta 30 días.
- **Informes de fallos:** hasta 90 días en Firebase Crashlytics.
- **Registros de suscripción:** mientras la suscripción esté vigente y, después, durante el tiempo que exija la normativa contable.
- **Correos que nos envías:** hasta 12 meses después de resolver el asunto.
- **Datos publicitarios:** según lo establecido en las propias políticas de Google.

Eliminar tus datos

En el juego: abre Ajustes, ve a Cuenta, pulsa Eliminar cuenta y confirma. Tu cuenta y sus datos se eliminan de inmediato, y el juego continúa como invitado en este teléfono.

Por correo electrónico: si ya no tienes el juego instalado, escríbenos desde la dirección con la que iniciaste sesión, o indícanos qué cuenta de Google usaste. Confirmamos que la cuenta es tuya y la eliminamos en un plazo de 30 días.

Al eliminar tu cuenta se borran la dirección de correo electrónico o el inicio de sesión con Google, la copia en la nube de tu progreso, las partidas guardadas y

los logros, tus mensajes de chat y de voz en todas las partidas, y tu nombre de jugador en multijugador, que pasa a ser «Player». Los archivos de audio de los mensajes de voz pueden permanecer en nuestro almacenamiento privado, sin que los vea nadie, hasta que se depuren; escríbenos para que se eliminen de inmediato. Las estadísticas de juego seudonimizadas que no están vinculadas a tu cuenta se conservan como máximo 14 meses. El progreso guardado en tu teléfono permanece hasta que desinstales el juego o borres sus datos.

Arojen Premium: eliminar tu cuenta no cancela tu suscripción. Cancélala en la aplicación de Google Play, en Pagos y suscripciones, y después en Suscripciones. Google conserva sus propios registros de compras.

Las instrucciones completas están en la página Elimina tu cuenta.

Tus derechos

Según el RGPD tienes derecho a acceder a tus datos, a que se rectifiquen o se supriman, a limitar u oponerte a su tratamiento, a recibirlos en un formato portable y a retirar el consentimiento en cualquier momento, sin que ello afecte al tratamiento realizado antes de la retirada. Para ejercer estos derechos, escribe a contact@arojentarinat.com. Incluye la dirección de correo con la que iniciaste sesión o, para una solicitud relativa a la analítica, el identificador que aparece en Ajustes, para que podamos localizar los datos correspondientes. Respondemos en el plazo de un mes.

También puedes presentar una reclamación ante la autoridad finlandesa de protección de datos, la Office of the Data Protection Ombudsman, o ante la autoridad de control de tu propio país.

Seguridad

Recopilamos la menor cantidad de datos posible y protegemos los datos que conservamos. El tráfico entre la aplicación y nuestros servicios utiliza HTTPS/TLS, y la aplicación no permite el tráfico HTTP sin cifrar. Nuestras tablas de Supabase utilizan Row Level Security, la clave de rol de servicio nunca se incluye en la aplicación, y la clave de la API de OpenAI se mantiene únicamente en el lado del servidor. Nuestras medidas completas, cómo gestionamos los incidentes de seguridad y cómo notificar una vulnerabilidad se describen en la Política de seguridad.

Límite de edad y menores

Arojen Tarinat está dirigido a personas adultas de 18 años o más, porque incluye chat con otros jugadores, anuncios y un asistente de IA. No está dirigido a menores. No recogemos a sabiendas datos personales de menores. Si crees que un menor ha facilitado datos personales, contacta con nosotros y los eliminaremos.

Cambios en esta política

Cuando el juego o este sitio web cambien la forma en que utilizan los datos personales, actualizaremos esta política y la fecha que aparece en la parte superior. En el caso de cambios significativos, también te informaremos en el juego o en este sitio web antes de que el cambio entre en vigor.

Para solicitudes de privacidad, escribe a contact@arojentarinat.com. Para informes de seguridad, consulta la Política de seguridad.